



# Triplow W

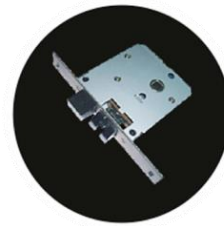
CODE100A



## Fechadura Electrónica p/ Código CODE100-A



Code100A



2 tipos de trincos disponíveis

### Características

- Componentes eletrónicos protegidos contra humidade
- Teclado retro iluminado para fácil abertura à noite
- 10 combinações de códigos, incluindo código de passagem, código mestre.
- Trinco ajustável em afastamento
- DIY – Fáceis instalações por não profissionais
- Aviso de baixa voltagem para as baterias.
- Sistema de abertura de emergência em caso de falta de baterias

### Instruções de Acesso

A fechadura electrónica CODE 100-A, pode memorizar até 10 códigos: 1 Código Mestre, 1 Código de Passagem e 8 Códigos de Utilizador.

Todos os códigos iniciam por um algarismo inicial que indica o tipo de código: O Mestre começa por '0', o código de passagem começa por '9' e os códigos de utilizador, começam por '1 a 8'.





## Código Mestre

Este é o código mais importante e é necessário para programar todos os outros. Todos os códigos podem ter até 15 dígitos, incluindo o número sequencial.

O código mestre de fábrica é '0123'

Para abrir a fechadura introduza o código 0123 e pressione a tecla #.

A fechadura emite um som e a luz verde acende.

O punho pode ser rodado enquanto se ouve o som e volta a bloquear quando o som termina.

## Mudar o Código Mestre

### **Passo 1**

Introduza o código mestre de fábrica '0123' e pressione '#'.

### **Passo 2**

Espre até que o som pare e antes que a luz azul se apague.

### **Passo 3**

Introduza o novo código mestre começando por '0' e pressione '\*'

Se ouvir 2 beeps o novo código mestre foi correctamente gravado.

## Apagar o Código Mestre

O botão de reset está localizado no compartimento as baterias e só deve ser usado quando o Código Mestre é esquecido. Pressione e mantenha o botão de reset durante 5 segundos até ouvir 3 beeps. O código mestre voltou à sua configuração de origem '0123'.





## Códigos de Passagem e de Utilizador

Os códigos de passagem e de utilizador podem ser uma combinação de quaisquer dígitos entre 0 e 9 até um máximo de 15 algarismos.

Só o código mestre pode começar por '0' e só o código de passagem pode começar por '9'.

## Programando Códigos

### **Passo 1**

Introduza o Código Mestre e pressione #

### **Passo 2**

Espere até o som terminar e a luz azul se mantém acesa.

### **Passo 3**

Introduza o novo código de utilizador começando por um número sequencial e pressione '\*'.  
Por exemplo, o 1º código de utilizador começa por um '1' e assim sucessivamente.

Quando ouvir 2 beeps o 1º código foi correctamente introduzido.

### **Passo 4**

Introduza o 2º código de utilizador começando por um '2' e pressione '\*'

Quando ouvir 2 beeps o 2º código foi correctamente introduzido.

Repita os passos anteriores até terminar a introdução dos 8 códigos de utilizador.

Nota: Cada código de utilizador deve ser introduzido enquanto a luz azul está acesa. Se a luz se apagar deve reintroduzir o código mestre para abrir a fechadura de novo.

Nota: Os códigos de utilizador são números compostos por quaisquer dígitos de 0 a 9, mas têm de iniciar por um algarismo sequencial a começar pelo '1'.

Assim o código do 1º utilizador inicia com '1' o do 2º utilizador inicia com '20' e assim sucessivamente até ao 8º.





## Mudando códigos de utilizador

Tal como o código mestre, os códigos de utilizador também podem ser modificados.

### **Passo 1**

Introduza o código de utilizador a alterar e pressione `#`.

### **Passo 2**

Depois do beep parar e antes de a luz azul se apagar, introduza o novo código de utilizador e pressione `\*`.

Se o primeiro utilizador precisa de alterar o código, o novo código deve começar igualmente por `1`.

Quando ouvir 2 beeps o novo código foi gravado correctamente.

**Nota: A porta deve estar aberta quando se adicionam ou mudam códigos**

## Apagar Utilizadores

Apagar todos os utilizadores.

### **Passo 1**

Introduza o código mestre e pressione `#`.

### **Passo 2**

Depois do beep parar e antes de a luz azul se apagar, introduza `0` cinco vezes e pressione `\*`.

Ouvirá dois beeps e todos e todos os códigos foram apagados. Só o código mestre poderá abrir a porta.

Apagar um utilizador.

### **Passo 1**

Introduza o código mestre e pressione `#`.

### **Passo 2**

Depois do beep parar e antes de a luz azul se apagar, introduza `0000` e o número sequencial do código que quer apagar e pressione `\*`

(exemplo: para apagar o primeiro utilizador, introduza `00001\*`.

Ouvirá vários beeps e o utilizador `1` estará eliminado.

Repita esta operação para cada utilizador que pretenda eliminar.





## Modo de Passagem / Qualquer tecla para entrar

No modo de passagem, qualquer utilizador pode abrir a porta sem necessidade de introduzir o seu código. Basta pressionar uma tecla.

### Passo 1

Introduza um código de passagem iniciado por `9` e pressione `#`.

### Passo 2

Depois do beep parar e antes de a luz azul se apagar, pressione `\*` e `#`.  
Ouvirá dois beeps. A fechadura está em modo de passagem.

Cancelar modo de passagem.

### Passo 1

Pressione qualquer tecla para abrir a porta.

### Passo 2

Depois do beep parar e antes de a luz azul se apagar, pressione `\*` e `#`.  
Ouvirá dois beeps. O modo de passagem foi cancelado.

## Encriptação

Esta função é uma característica de segurança adicional que permite esconder o código de acesso quando o utilizador está a ser observado por um estranho.

### Passo 1

Introduza o 1º dígito do código de utilizador.

### Passo 2

Introduza qualquer sequência de dígitos, para confundir o observador.

### Passo 3

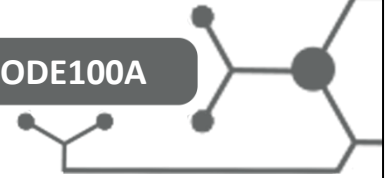
Continue introduzindo o restante código de utilizador e pressione `#`.

Exemplo:

- Código de utilizador: `83557373`
- Introduza: 8
- Introduza qualquer série: 564778458, por exemplo.

Introduza o restante código correcto: 3557373 e pressione `#`.





## Alimentação

A fechadura é alimentada com baterias alcalinas 'AAA' que ficam alojadas no puxador interior.

Quando se abre a porta, e as baterias estão fracas a fechadura emite um som contínuo e termina com um beep curto, avisando o utilizador que deve mudar baterias, no prazo máximo de duas semanas.

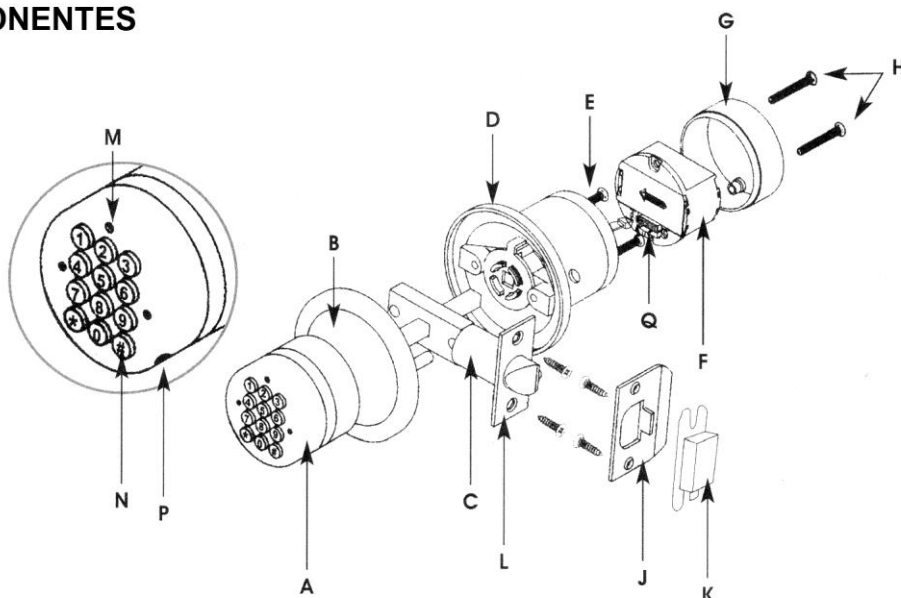
A vida aproximada das baterias é de 180 dias, calculados para 20 utilizações por dia.

Se as baterias estão completamente vazias, pode ser usado o alimentador de emergência fornecido que é ligado na parte inferior do puxador exterior.

Após a abertura de emergência as baterias da fechadura devem ser imediatamente substituídas.

## Componentes

### COMPONENTES



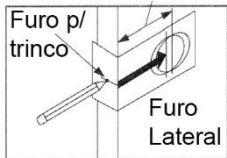
- |                          |                            |                           |
|--------------------------|----------------------------|---------------------------|
| A: Puxador exterior      | F: Caixa de baterias       | L: Tampa do trinco        |
| B: Espelho Exterior      | G: Tampa interior          | M: LED indicador          |
| C: Trinco                | H: Parafusos               | N: Teclado                |
| D: Espelho interior      | J: Espelho do trinco       | P: Alimentação emergência |
| E: Parafusos de montagem | K: Caixa para aro da porta | Q: Reset                  |





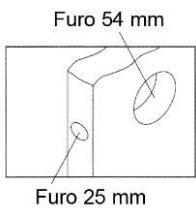
## Instruções de Instalação

### Passo 1



Utilizando o escantilhão marque o centro dos furos dos dois lados da porta de acordo com o afastamento do trinco desejado. Use uma escala para conferir as medidas.

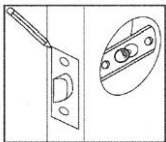
### Passo 2



Abra um furo com 54 mm de diâmetro na face da porta e outro de 25 mm no topo, intercetando-os.

Nota: Inicie o furo de 54 mm dos dois lados da porta para evitar imperfeições num dos lados.

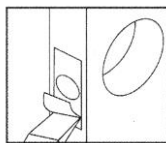
### Passo 3



(Fig. 3a)

Introduza o trinco no furo e marque o contorno do espelho com um lápis.

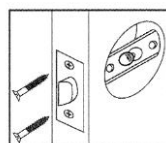
(Fig. 3a )



(Fig. 3b)

Com o formão desbaste cerca de 3mm, até o espelho ficar à face da madeira.

(Fig. 3 b )



(Fig. 3c)

Coloque de novo o trinco e faça dois furos de 3 mm. Aperte os parafusos de fixação fornecidos.

(Fig. 3c )



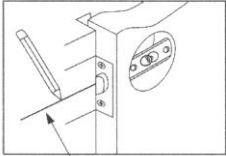


# Triplow W

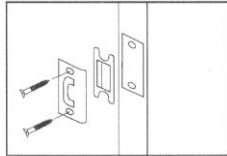
CODE100A



## Passo 4



(Fig. 4a)



(Fig. 4b)

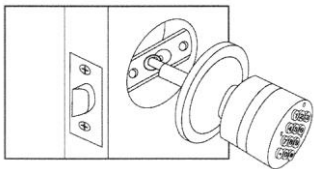
Feche a porta e marque uma linha horizontal ao centro do trinco. Marque uma linha vertical no aro da porta e divida o espaço ao centro marcando o centro de entrada do trinco. (Fig. 4a)

Faça um furo de 25 mm de diâmetro e cerca de 15 mm de profundidade.

Coloque a caixa para o trinco e contorne com o lápis.

Com o formão desbaste cerca de 1,5mm até o espelho ficar à face.

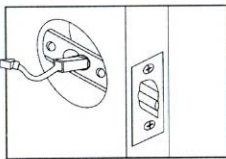
Fure 2 x 3mm e fixe a caixa e o espelho ao aro. (Fig. 4 b)



## Passo 5

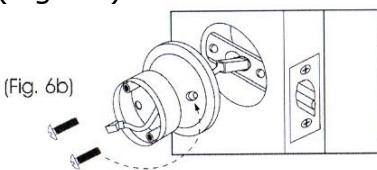
Passo 5  
Passe o cabo de energia pelo centro do trinco e empurre até o espelho exterior encostar à porta.

## Passo 6



(Fig. 6a)

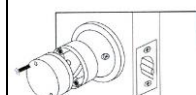
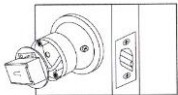
Passo 6  
Passe o cabo de energia pelo centro do trinco atravessado a porta e o puxador interior (Fig. 6a).



(Fig. 6b)

Aperte o puxador interior com os parafusos fornecidos. (Fig. 6b)

## Passo 7



Passo 7  
Ligue o cabo de alimentação à caixa de baterias e coloque a caixa em linha com os furos de fixação da tampa.

## Passo 8

Passo 8  
Coloque a tampa interior alinhada com a furação e aperte os parafusos de fixação.







# Triplo W

CODE100A

## Garantia e Procedimentos

Mantenha a sua prova de compra para acionar a garantia se necessário.

A sua CODE 100-A está coberta por uma garantia de 24 meses contra defeitos de fabrico ou mau funcionamento.

Se a sua fechadura necessita ser substituída ou reparada durante este período, envie-nos todo o conjunto, uma cópia da prova de compra e receberá de volta a fechadura reparada sem custos de reparação ou uma nova fechadura CODE 100-A.

Os 24 meses de garantia não cobrem defeitos de funcionamento provocados pela incorreta instalação da mesma ou utilização indevida (estroncamento, vandalismo, etc.)

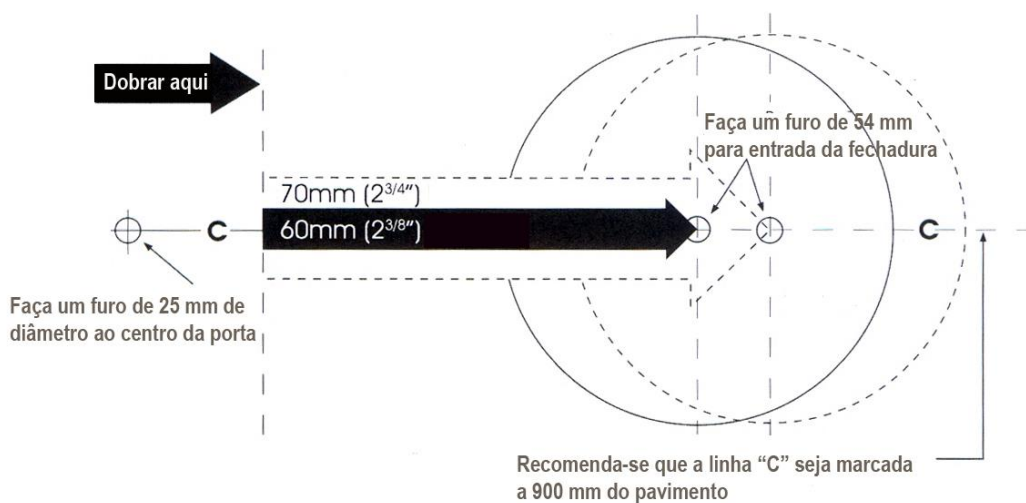
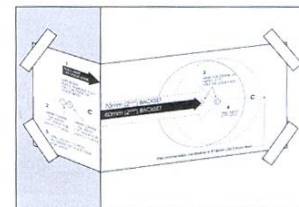
A garantia é devida ao comprador original quando a CODE 100-A é adquirida à Triplo W, Lda ou a um agente autorizado.

A Triplo W, Lda não cobre os custos e prejuízos da remoção e reinstalação da CODE 100-A em caso de avaria.

A Triplo W, Lda não cobre o custo de transporte da unidade avariada, para o Agente Vendedor nem o custo de transporte de retorno da fechadura para o cliente.

Cole o desenho sobre a porta, alinhe o traço na esquina

Importante:  
Rectifique todas as medidas  
O escantilhão é só orientativo



10

